***Documentación del Proyecto***

*Introducción:*

Vamos a hacer un proyecto para una cadena de supermercados llamada Walmart, la misma registrará datos del cliente, y las sucursales con la mayor cantidad de productos, una vez el cliente registrado, se guardarán las compras anteriores, cuando el cliente vuelva al supermercado solo tendrá que ingresar su Nombre y contraseña.

*Presentación del Cliente:*

El cliente se muestra satisfecho por el uso del SOFTWARE para el supermercado, ya que ayuda a aumentar la cantidad de Clientes registrados en la base de datos, y a tener un listado de los productos comprados por el Cliente en la sucursal.

*Presentación del Problema:*

El problema fue que se agregó un producto que el cliente no compró, pero fue notificado el cajero, y el producto fue removido de la compra.

*Necesidades:*

Es necesario para ver los clientes registrados, y para que la empresa esté modernizada, y se tenga un recuento de los productos comprados por los Clientes, y la cantidad de productos que cuenta el Supermercado.

*Actores Involucrados:*

El supermercado cuenta con 300 sucursales en 3 países, las cuales son un éxito, se logró abrir más sucursales por distintas partes del país,

*Objetivos:*

Que el Autoregistro funcione de forma correcta, y se mantengan la mayor cantidad de Clientes registrados en el software, además que se muestren los productos que el Cliente compre, y pueda eliminarlos.

*Descripción de Entorno:*

El software se utilizaría para una cadena de supermercados, llamada Walmart.

*Alcances y Limitaciones:*

En el programa se podrá ingresar datos del Cliente, un listado de productos en las distintas Sucursales, pero no podrá modificar las compras ya listadas.

*Estudio de Alternativas:*

Podríamos agregar más formas de pagos, para más accesibilidad, hacer más descuentos, y agregar cajas automáticas.

Nuestro programa es mejor que la competencia por que tiene más cantidad de productos, y más cantidad de personal.

*Análisis de Riesgo:*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Riesgos** | **Categoría** | **Probabilidad** | **Impacto** | **Plan de Contingencia** |
| Corte de Luz | ED | 20% | 3 | Trabajar en otro lugar donde haya luz, como por ejemplo la casa de un amigo, o ir a la filial a trabajar. |
| Quemadura de Laptop | ET | 40% | 1 | Tener otra computadora para continuar el proyecto, y tener respaldado el mismo en un Pendrive o en el Disco |
| Perder el Pendrive | IO | 60% | 4 | Tener el Proyecto en la computadora de trabajo |